

ComputaQuiz	
Vision	Data: 19/05/2025

ComputaQuiz

Visão

1. Introdução

Este documento está destinado a coleta, análise e definição dos requisitos para o desenvolvimento do sistema ComputaQuiz, um sistema web onde todos aqueles interessados em tecnologia poderão testar seus conhecimentos sobre temas diversos da área de desenvolvimento de software através de um quiz interativo e divertido. Além disso, irá estabelecer as diretrizes a serem seguidas dentro do projeto, desenvolvendo o mesmo conforme as necessidades de usabilidade detectadas durante o processo de análise e desenvolvimento.

2. Posicionamento

2.1 Instrução do Problema

O problema de	<i>Busca exaustiva em encontrar conteúdos para começar a estudar</i>
afeta	<i>Pessoas interessadas em ingressar na área de TI</i>
o impacto do qual é	<i>O processo de começar a estudar é que, muitas vezes, não é interessante, mas sim exaustivo, o que acaba gerando falta de interesse pelo área.</i>
uma solução bem-sucedida seria	<i>Passar uma introdução sobre conteúdos da área de TI</i>

2.2 Instrução sobre a Posição do Produto

Para	<i>interessados da área de TI</i>
Que	<i>querem adquirir conhecimento ou desafiar a si mesmo</i>
O ComputaQuiz	<i>é um site desenvolvido por HTML & CSS programado em JS</i>
Que	<i>vai ajudar a adquirir conhecimento de uma maneira leve e divertida</i>
A menos que	<i>o usuário não queira aprender ou estimular seu conhecimento.</i>
Nosso produto	<i>vai ter um score dos usuários com a maior pontuação registrada e vai ser em um formato / modelo de fliperama e o usuário vai salvar sua pontuação através de 3(três) dígitos remetendo igual a um fliperama.</i>

ComputaQuiz	
Vision	Data: 19/05/2025

3. Descrições do Envolvido

3.1 Resumo do Envolvido

Nome	Descrição	Responsabilidades
<i>Gustavo Antonio Silva Oliveira</i>	<i>Desenvolvedor Back-End</i>	<i>Responsável pelo desenvolvimento do banco de dados do sistema.</i>
<i>Renato Teixeira Barreto</i>	<i>Desenvolvedor Front-End</i>	<i>Responsável pelo desenvolvimento visual do sistema.</i>
<i>Felipe Marconi Gomes de Araujo</i>	<i>Gerente de Projetos</i>	<i>Responsável por planejar, coordenar e acompanhar a execução do projeto, prazos e recursos.</i>
<i>Leonardo Moreira Arcebispo de Sá</i>	<i>Analista de Testes</i>	<i>Responsável por realizar os testes durante a produção do sistema.</i>
<i>Rafael Prevaitto de Morais</i>	<i>Analista de Negócios</i>	<i>Responsável por mapear e propor soluções baseadas no negócio.</i>
<i>João Felipe da Silva Garcia</i>	<i>Designer UI/UX</i>	<i>Responsável por criar o visual da aplicação focado na usabilidade e experiência do usuário final.</i>

3.2 Ambiente do Usuário

O público-alvo do sistema são estudantes, entusiastas de tecnologia e programadores em geral. A maioria acessará o sistema individualmente, por meio de dispositivos como notebooks e smartphones, em ambientes domésticos, escolares ou de coworkings.

O ciclo de tarefas inclui: login com conta Google, participação em quizzes com limite de vidas e visualização de rankings. A média de tempo para completar um quiz pode variar de 2 a 10 minutos.

O sistema será acessado via navegador, em plataformas modernas como Chrome, Firefox e Edge. Não há integração com outros sistemas além da autenticação via Google.

4. Visão Geral do Produto

4.1 Perspectiva do Produto

O ComputaQuiz é um sistema hospedado na web, e não depende diretamente de outros sistemas além do serviço de autenticação do Google e conexão com a internet. O produto será acessado exclusivamente via navegador e não necessita instalação. O público alvo será qualquer usuário interessado em testar ou melhorar seus conhecimentos em programação e tecnologia.

4.2 Premissas e Dependências

1. Autenticação via Google

Os usuários poderão se autenticar no sistema utilizando uma conta Google.

ComputaQuiz	
Vision	Data: 19/05/2025

2. Compatibilidade com Navegadores Modernos

O sistema será acessado através de navegadores modernos que suportem HTML5, CSS3 e JavaScript, como Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge.

3. Conectividade com a Internet

O uso do sistema requer conexão com a internet para autenticação, carregamento de dados e envio de pontuações.

4. Banco de Dados MySQL

O banco de dados MySQL armazenará informações como pontuações, histórico de quizzes, usuários, perguntas e pontuações.

5. Disponibilidade de APIs Externas

O sistema dependerá de serviços de terceiros (ex: Autenticação Google) que devem estar operacionais para garantir a funcionalidade de login.

6. Hospedagem Oracle

O sistema será hospedado em um servidor Oracle.

7. Ambiente de Execução JavaScript Ativado

Os navegadores utilizados pelos usuários devem ter a execução de JavaScript ativada permitindo o funcionamento dinâmico da aplicação.

8. Usuários com Dispositivos Compatíveis

Espera-se que os usuários utilizem dispositivos com tela e desempenho adequados para uma boa experiência de uso do sistema.

9. Dados de Quiz Disponíveis e Validados

As perguntas e respostas do quiz deverão estar previamente cadastradas e validadas no banco de dados.

4.3 Necessidades e Recursos

Necessidade	Prioridade	Recursos	Liberação Planejada
Implementar login via Google	ALTA	Firebase Auth (ou similar)	Não se aplica
Sistema de vidas e pontuação	ALTA	JavaScript	Não se aplica
Tela de ranking global	MÉDIA	Backend + MySQL	Não se aplica
Layout estilo fliperama	MÉDIA	CSS + Imagens	Não se aplica

4.4 Alternativas e Competição

Como alternativa ao ComputaQuiz, o usuário pode usar plataformas como Kahoot, Quizizz e Codewars. No entanto, esses sistemas não possuem o mesmo apelo visual inspirado em fliperamas, nem o foco específico em aprendizado de tecnologia com gamificação ao estilo arcade.

Pontos fortes da concorrência: maior base de usuários e mais funcionalidades prontas.

Pontos fracos: não oferecem experiência personalizada, visual retrô, ou sistema com limite de vidas e pontuação arcade.

ComputaQuiz	
Vision	Data: 19/05/2025

5. Outros Requisitos do Produto

1. Requisitos de Desempenho
 - O sistema deverá carregar as páginas em até **3 segundos**, considerando uma conexão de internet estável.
2. Tolerância a Falhas / Usabilidade
 - Em caso de erro, o sistema deverá exibir **mensagens claras**, orientando o usuário sobre o que ocorreu e como proceder.
3. Requisitos Ambientais / de Plataforma
 - O sistema será compatível com **Windows, Linux, Android e iOS**, desde que acessado por navegadores modernos (Google Chrome, Firefox, Safari, etc.).
4. Tolerância a Falhas / Usabilidade
 - Em caso de erro, o sistema deverá exibir **mensagens claras**, orientando o usuário sobre o que ocorreu e como proceder.
5. Restrições de Design
 - A interface gráfica deve seguir um estilo visual que **remeta a fliperamas clássicos**, utilizando elementos visuais retrô (como cores vibrantes, fontes pixeladas, efeitos sonoros, etc).
6. Requisitos de Segurança
 - O sistema deve implementar **autenticação segura**, permitindo login via **usuário e senha** ou **integração com Conta Google**.
 - Dados sensíveis devem ser protegidos por **criptografia**.
7. Estabilidade Esperada
 - O sistema deverá estar **livre de falhas críticas** até a data de entrega, garantindo uma experiência de uso estável e contínua.